

매드오카는 서브컬처에 대한 이해도가 높은 구성원들이 차별화된 그래픽 기술력으로 서브컬처 애니메이션을 게임에 구현하는 게임 개발 회사입니다.

회사개요

Quick Facts

- 설립: 2014년 10월
- CEO: 나지웅 대표
- 주요사업: 모바일 게임 소프트웨어 개발 및 공급업
- 본사 위치: 서울시 구로구
- 자본금: 6,666.5 만원

Key Strength



높은 구성원 역량

Drivers

성공한 IP 게임 개발 경력 보유
높은 서브컬처에 대한 이해도,



차별화된, 기술 보유

Technology

Unity 기반 3D 모바일 게임 엔진
'MAYO SOLUTION'
3D 셀룩 표현 특화

기술 개요

Unity 기반 3D 모바일 게임 엔진 'MAYO SOLUTION'

* Unity의 우수 기술력 대상 기술협력 프로그램, Unity Spotlight 첫 지원 프로그램 선정.

1) 캐릭터의 애니메이션 표현(3D 셀룩 표현에 강점)



* 기존 게임사들이 3D 셀룩 그래픽 기반 게임 개발시, 프로젝트당 6개월 이상에 R&D 소요

2) 다양한 플랫폼에서 고해상도 지원



* 모바일용 모델링으로 콘솔, VR 애니메이션 등 고해상도 지원

Service Roadmap

MIKONOTE (9월 출시)



모에(미소녀)화 된 일본의 800만 신들이 적들을 물리치는 턴제-수집형 MMORPG게임



시라비

2018~2020년, '이 라이트노벨이 대단하다'
일러스트레이터 부문 2년 연속 1위



게임 참여, 日 주요 성우진

너의취장을먹고싶어, 러브라이브, 아이돌마스터 등,
日 인기 IP 애니메이션 출연 성우진,

주요 하이라이트

PHASE 1

게임 런칭을 통한 캐릭터, 세계관의 인지도 향상 코어 팬층 구축

PHASE 2

유럽/아시아 기반 콘텐츠 확대 및 런칭, 글로벌 런칭으로 팬 기반 확대

PHASE 3

게임 외, 애니메이션, 라이트노벨, 오프라인 굿즈 등 콘텐츠 매체 확대 및 채널 다각화

후속 게임

日 인기 IP를 활용한 후속 게임 개발 논의 중